## Öffnen des Projekts mit Qt Creator

Im Projektordner befindet sich ein Ordner, der ebenfalls „FEAS Konsole“ heißt, dort kann man die Datei „FEASKonsole.pro“ mit Qt Creator öffnen. Beim Ausführen des Programms, sollte in der linken Leiste vom Debug-Modus in den Release-Modus gewechselt werden (Im Debug-Modus funktioniert das Programm nämlich sehr langsam). Kompiliert haben wir mit der Qt Version 5.7.0.